**Вариант 8**

1. Прототип – это имитация работающего приложения (т.е. то, как будут вести себя элементы на экране (экранах) при взаимодействии с ними
2. Нажать на название проекта в верхней части экрана (по центру) и выбрать из всплывающего окна «Show version history». Далее справа там, где раньше была область свойств появится раздел с версиями проекта, датой и временем изменений. Нажав на определённую версию можно посмотреть какой был проект на том этапе или даже сделать откат до нужной версии

3)

* Рабочая область
* Область панели инструментов
* Область со слоями
* Область свойств

4)

* Меню
* Выбор курсора
* Создание фрэйма
* Работа с фигурами
* Рисование от руки
* Добавление текста
* …
* Перемещение по файлу
* Оставление комментариев

8) Выделить объект при нажатии на который будет происходить переход на другую страницу (экран) и на в панели свойств нажать на вкладку «Prototype». На выделенном объекте появится кружочек с плюсом внутри. Потяните за этот кружочек к нужному экрану и выберете в «Interactions» on click

Figma: <https://www.figma.com/file/Gmkm16ekyO496vAvXBW7Pq/Untitled?type=design&node-id=1-61&mode=design&t=vnVkm5xeSlIipkQN-0>